**Grundlagen Kommunikationssysteme**

Was?

Verbinden mehrere Rechner

Wieso?

Kommunikation   
verteilte Speichernutzung   
parallele Berechnungen   
Mehrfachnutzung von Diensten

Wie?

- mittels E/A-Interrupt-Konzept   
- Zuordnung Nachricht zu Anwendung mittels spez. Adressen:  
   
- Absprache mittels Protokoll (z. B. Signalkodierung, Header-Aufbau)   
- Einsatz globaler Standards:  
 - ISO/OSI-Schichtenmodell  
 - TCP/IP-Stack

Probleme

- Keine vollständige Vermaschung aller Rechner möglich  
- Konsequenz: Nachrichten müssen ggf. schrittweise weitergereicht werden   
 ⇒ Routing   
- Problematisch: Das Netzverhalten ändert sich fortwährend.